

ZHARRGRON FLAME-SPITTER

En concentrant ses pouvoirs magmiques, un Runemaster ou Runesmiter peut invoquer la chaleur des entrailles du royaume. Dans un grondement, un geyser déchire la terre, bombardant l'ennemi de mort en fusion.

DESCRIPTION

Un Zharrgron Flame-spitter est une figurine individuelle.

INVOCATION MAGMIQUE

Invoquer le Zharrgron Flame-spitter: *La terre se fissure et se fend avant de se dissoudre en mare de lave bouillonnante qui crache de grandes gerbes de roche en fusion.*

Au début de votre phase des héros, 1 **PRÊTRE FYRESLAYER** ami peut tenter d'accomplir cette invocation magmique. S'il le fait, faites un jet d'invocation en jetant un dé. Sur 3+, le jet d'invocation est réussi. S'il est réussi, placez cette figurine entièrement à 6" ou moins du **PRÊTRE FYRESLAYER**.

APTITUDES

Éruption de Magma: *Répondant à un prêtre Zharrgrim, le Zharrgron Flame-spitter projette un orbe ardent qui traverse le ciel avant d'exploser et d'engloutir les lignes ennemies dans les flammes.*

Au début de votre phase de tir, s'il y a un **PRÊTRE FYRESLAYER** ami à 6" ou moins de cette figurine, vous pouvez choisir une unité ennemie à 24" ou moins de cette figurine et jeter 12 dés. Ajoutez 1 au jet s'il y a 10 figurines ou plus dans l'unité ennemie. À la place, ajoutez 2 au jet s'il y a 20 figurines ou plus dans l'unité ennemie. Pour chaque jet de 6+, l'unité ennemie subit 1 blessure mortelle.