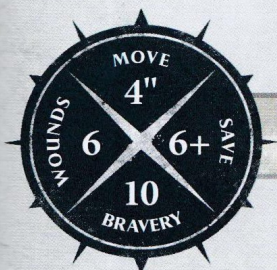




GROMBRINDAL



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
The Twin Axes of Grombrindal	1"	6	3+	3+	-1	D3

DESCRIPTION

Grombrindal, le Nain Blanc, est une figurine individuelle. C'est une légende vivante, un guerrier endurci qui se bat en maniant les deux Haches de Grombrindal (Twin Axes of Grombrindal).

APTITUDES

Légende Vivante: On dit que le Nain Blanc a parcouru tous les Royaumes Mortels, et que personne n'a jamais réussi à le tuer. Si Grombrindal est tué, lancez un dé. Sur un 1, il est retiré du jeu (même si corps disparaîtra mystérieusement à la fin de la bataille). Sur 5 ou 6, il guérit immédiatement D6 blessures et poursuit le combat. Sur 2, 3 ou 4, couchez-le sur le côté et relancez à votre prochaine phase des héros. (D'ici là, il compte comme

ayant été tué, et ne compte pas comme une figurine sur le champ de bataille, bien que sa figurine reste couchée sur le flanc).

Comme de Nulle Part: On pense que Grombrindal a des aptitudes magiques, car il peut apparaître mystérieusement. En réalité, il voyage sous bien des déguisements, car il sait que sa réputation a tout autant de chances de lui attirer l'amitié que l'inimitié. Au lieu de placer Grombrindal normalement, vous pouvez le mettre de côté et déclarer qu'il est déguisé. Au début de n'importe laquelle de vos phases des héros, Grombrindal peut ôter son déguisement, révélant un duardin à la barbe fleuris, aux braies rutilantes et aux haches aiguisées. Placez-la à 3" ou moins de n'importe quelle unité amie ou ennemie.

J'en mange quatre au p'tit déj'!

Grombrindal considère la plupart de ses ennemis avec indifférence. Malgré tout, il lui arrive d'esquisser un sourire ou de lever un sourcil lorsqu'un adversaire réellement redoutable croise son chemin. Vous pouvez relancer les jets de Touche de Grombrindal s'il attaque un **HERO**, et relancer ses jets de Blessure s'il attaque un **MONSTER**. Si la cible est un **HERO** et un **MONSTER**, il relance les jets de Touche et de Blessure !

Sage Conseiller: Le Nain Blanc est un puits de connaissances toujours prêt à conseiller les seigneurs de guerre en devenir. Lors de votre phase des héros, Grombrindal peut conseiller un **HERO** à 6" ou moins. Pour le restant de cette phase, vous pouvez relancer tous les jets de dés que vous effectuez pour ce **HERO**.

KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, HERO, UNFORGED, GROMBRINDAL