



## BATTLESMITH

Les Battlesmiths brandissent leurs icônes sacrées avec une ardeur bravache, pour rallier leurs frères guerriers grâce à l'effigie de leur dieu à la mine sévère. Au combat, les Battlesmiths déclament les chroniques de la loge, afin que les histoires de guerres antiques menées au nom de Grimnir attisent la fureur des Fyreslayers à proximité.



MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Fyresteel Throwing Axe	8"	1	3+	4+	-	1
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Ancestral Battle-axe	1"	3	3+	3+	-1	1

### DESCRIPTION

Un Battlesmith est une figurine individuelle. Il est armé d'une Bipenne Ancestrale (Ancestral Battle-axe) et porte une Icône de Grimnir. Certains Battlesmiths emportent également un jeu de Haches de Jet de Pyracier (Fyresteel Throwing Axes).

### APTITUDES

**Icône de Grimnir:** À votre phase des héros, vous pouvez annoncer qu'un Battlesmith brandit son icône de Grimnir et relate des victoires passées, poussant les unités **FYRESLAYERS** de votre armée à 8" ou moins à combattre jusqu'au bout. Jusqu'à votre prochaine phase des héros, ces unités (y compris le Battlesmith) ne peuvent pas se replier, mais vous pouvez relancer les jets de sauvegarde ratés pour elles.

**Nul ne Profanera l'Icône:** L'icône sacrée de Grimnir est un des liens les plus forts que les Fyreslayers ont avec leur dieu absent, et feront tout pour ne pas la perdre. Si cette figurine est tuée, n'importe quelles unités **FYRESLAYERS** de votre armée à 5" ou moins peuvent jurer de protéger l'icône tombée. Ces unités ne peuvent plus se déplacer jusqu'à la fin de la bataille, hormis pour engager, mais vous pouvez relancer n'importe quels jets de touche et de blessure pour leurs attaques.

### KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, FYRESLAYERS, HERO, TOTEM, BATTLESMITH