



HEARTHGUARD BERZERKERS

Les Hearthguard Berzerkers sont les champions du Runefather. Guerriers émérites, ils se ruent au combat en moissonnant l'ennemi avec leurs haches de bourreau, ou en le mettant à feu avec leurs bardiches à braseros. Sous le regard d'acier de leurs seigneurs, ils se battent même par-delà la mort, faisant fi des blessures hormis les plus dévastatrices.



MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Fyresteel Throwing Axe	8"	1	4+	4+	-	1
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Berzerker Broadaxe	1"	1	3+	3+	-1	2
Flamestrike Poleaxe	1"	1	3+	4+	-	1

DESCRIPTION

Une unité de Hearthguard Berzerkers se compose de 5 figurines ou plus. Certaines unités manient des Doloires de Berzerker (Berzerker Broadaxes), d'autres des Bardiches Claqueflamme (Flamestrike Poleaxes) pourvues de chaînes terminées par des brasnières. Certaines unités emportent aussi des Haches de Jet de Pyracier (Fyresteel Throwing Axes).

KARL

Le leader de cette unité est le Karl. Ajoutez 1 au Damage de son arme de mêlée.

APTITUDES

Le Devoir Jusqu'à la Mort:

Les Hearthguard Berzerkers ont fait serment de protéger leur loge et ses maîtres jusqu'à leur dernier souffle. Chaque fois que cette unité subit une blessure ou une blessure mortelle, jetez un dé. Sur 6 ou plus, la blessure est ignorée. Ajoutez 2 au résultat s'il y a un **HERO FYRESLAYER** de votre armée à 10" ou moins de cette unité.

Braseros Incandescents:

La brasière enchaînée à chaque Bardiche Claqueflamme fond sur l'ennemi quand l'arme s'abat, en laissant une traînée d'étincelles et de flammes. Chaque fois qu'une figurine attaquant avec une Bardiche Claqueflamme obtient une touche, jetez un dé. Sur 3 ou plus, la cible subit une blessure mortelle après que les attaques ont été résolues.

KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, FYRESLAYERS, HEARTHGUARD BERZERKERS