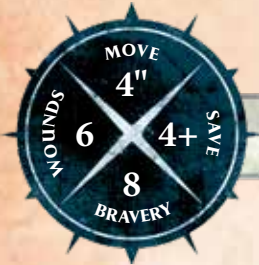


FJUL-GRIMNIR

Des générations de guerriers Vostarg n'ont à la bouche que les hauts faits du légendaire Runefather Fjul-Grimnir. Pour eux, il est l'incarnation de tout ce à quoi les fils de Grimnir devraient aspirer – un guerrier sans peur qui a sacrifié son corps et son âme au cours de sa quête d'honneur et d'ur-or.



MELEE WEAPONS

Latchkey Grandaxe

Range

3"

Attacks

3

To Hit

4+

To Wound

3+

Rend

-1

Damage

3

DESCRIPTION

Fjul-Grimnir est une figurine individuelle. Il est armé d'une Grande Clef-merlin (Latchkey Grandaxe).

APTITUDES

Bénédiction de Grimnir: *Fjul-Grimnir et ses Chosen Axes sont destinés à de grands exploits, et lorsqu'ils luttent ensemble, aucun ennemi ne peut les abattre.*

Jetez un dé chaque fois que vous allouez une blessure ou une blessure mortelle à Fjul-Grimnir alors qu'il se trouve à 3" ou moins d'une unité amie de Chosen Axes. Sur 5+, cette blessure est ignorée.

Baissez les Yeux: *Le regard austère d'un Auric Runefather peut semer le doute dans le cœur du plus inflexible des guerriers.*

Lors de votre phase des héros, vous pouvez choisir une unité ennemie à 3" ou moins de cette figurine. Jetez un D3 et soustrayez le résultat à la caractéristique Bravery de cette unité jusqu'à votre prochaine phase des héros.

Brise Arme: *La conception unique d'une Grande Clef-merlin permet à son porteur de coincer l'arme de son adversaire entre les dents de la sienne pour ensuite lui appliquer une terrible torsion.*

Si cette figurine est attaquée à la phase de combat par un **HERO** ou un **MONSTER**, et si le résultat d'un jet de sauvegarde donne 6 ou plus, jetez un autre dé. Sur un résultat de 4+, l'arme utilisée pour l'attaquer est endommagée jusqu'à la fin de la bataille. Votre adversaire doit relancer les jets de touche réussis pour les armes endommagées.

APTITUDES DE COMMANDEMENT

Chef de Loge: *En marchant à l'avant de son armée, un Auric Runefather inspire une fierté farouche aux guerriers loyaux sous ses ordres.*

Utilisez cette aptitude de commandement au début de la phase de combat. Toutes les unités **FYRESLAYERS** amies à 8" ou moins de cette figurine peuvent se déplacer jusqu'à 5" lors de l'engagement. En outre, chaque fois que cette figurine subit une blessure ou une blessure mortelle, choisissez une unité **FYRESLAYERS** amie à 3" ou moins et jetez un dé. Sur 4+, la blessure est ignorée, et l'unité Fyreslayer désignée subit 1 blessure mortelle.

KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, FYRESLAYERS, HERO, AURIC RUNEFATHER, FJUL-GRIMNIR

THE CHOSEN AXES

Les Haches Élués sont des champions choisis par le puissant Runefather Fjul-Grimnir en personne. Beuglant des serments au milieu d'une pluie d'étincelles, ces guerriers farouches se jettent dans la mêlée aux côtés de leur chef adoré, fracassant tout sur leur passage.



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Fyresteel Handaxe	1"	2	4+	3+	-	1
Fyresteel Great Axe	1"	2	4+	3+	-1	1

DESCRIPTION

Les Chosen Axes se composent de 3 figurines: Tefk Flamebearer et Mad Maegrim qui sont tous deux armés de deux Haches de Pyracier (Fyresteel Handaxes), et Vol Orrukbane qui est armé d'une Grande Hache de Pyracier (Fyresteel Great Axe).

TEFK FLAMEBEARER

Le leader de cette unité est Tefk Flamebearer. Ajoutez 1 à la caractéristique Damage des Haches de Pyracier de cette figurine.

APTITUDES

Frères Élus: *Fjul-Grimnir est exigeant, et il ne choisit que les plus féroces et intrépides guerriers pour se battre à ses côtés.*

Tant que cette unité est à 3" ou moins d'un Fjul-Grimnir ami, ajoutez 1 aux jets de blessure qu'elle effectue. En outre, elle est dispensée de test de déroute.

Rage Aveugle: *Les Vulkite Berzerkers sont aussi opiniâtres qu'endurants. Même les coups les mieux placés ne peuvent les refréner - après tout, aucun Fyreslayer digne de ce nom n'accepterait aisément l'étreinte de la mort alors que les siens sont encore en train de se battre.*

Jetez un dé chaque fois que cette unité subit une blessure ou une blessure mortelle. Sur 6+, la blessure est ignorée.

Haches de Pyracier: *Faisant tourner leurs armes à une vitesse étourdissante, les Vulkite Berzerkers fendent la garde de leur ennemi avant de faire s'abattre sur lui un ouragan de coups féroces.*

Vous pouvez relancer les jets de touche ratés pour les figurines équipées de deux Haches de Pyracier.

KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, FYRESLAYERS, VULKITE BERZERKERS, THE CHOSEN AXES

PROFILS DE BATAILLE RANGÉE - ORDRE

FYRESLAYERS UNITÉ	TAILLE D'UNITÉ		POINTS	RÔLE TACTIQUE	NOTES
	MIN	MAX			
Fjul-Grimnir	1	1	100	Leader	Un seul exemplaire de cette figurine peut être inclus dans une armée de Bataille Rangée. Ne peut être inclus que si l'armée comporte les Chosen Axes.
The Chosen Axes	3	3	40		Un seul exemplaire de cette unité peut être inclus dans une armée de Bataille Rangée. Ne peut être inclus que si l'armée comporte Fjul-Grimnir.