


# VULKITE BERZERKERS

Les Fyreslayers sont des guerriers nés, adroits à la hache et hardis à la bataille. Grâce aux runes d'ur-or, le pouvoir de Grimnir coule dans leur corps. Imbus de cette puissance divine, ils peuvent encaisser de terribles blessures, affronter des légions d'ennemis et se battre sans relâche, jusqu'à ce qu'il n'y ait plus que des cadavres à leurs pieds.

	MISSILE WEAPONS		Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
	Fyresteel Throwing Axe		8"	1	4+	4+	-	1
MELEE WEAPONS		Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage	
Fyresteel Handaxe		1"	2	4+	3+	-	1	
Fyresteel War-pick		1"	2	4+	4+	-1	1	

## DESCRIPTION

Une unité de Vulkite Berzerkers se compose de 5 figurines ou plus. Certaines unités sont armées de Haches de Pyracier (Fyresteel Handaxes) ou de Pics de Pyracier (Fyresteel War-picks) et portent des Boucliers Lamés de Lancer, tandis que d'autres unités se battent avec une Hache de Pyracier dans chaque main. Certaines portent également à la ceinture des Haches de Jet de Pyracier (Fyresteel Throwing Axes) bien équilibrées.

## KARL

Le leader de cette unité est le Karl. L'arme de mêlée d'un Karl a un Damage de 2 au lieu de 1.

## CORS DE GRIMNIR

Des figurines de cette unité peuvent porter des cors de Grimnir. Après avoir effectué un jet de charge pour une unité qui contient au moins un cor de Grimnir, vous pouvez sonner la charge et relancer un des dés.

## APTITUDES

**Fureur Berserk:** Les Vulkite Berzerkers sont aussi entêtés que résistants – même les coups les plus mortels échouent à ralentir leur avance. Chaque fois que cette unité subit une blessure ou une blessure mortelle, jetez un dé. Sur 6 ou plus, la blessure est ignorée. Ajoutez 1 au résultat si l'unité comptait au moins 10 figurines au début de la phase, ou 2 si elle en comptait au moins 20 – aucun Vulkite Berzerker ne voudrait se laisser étreindre par la mort pendant que ses frères se battent encore.

**Haches de Pyracier:** Un Vulkite Berzerker qui combat avec deux Haches de Pyracier peut aisément briser la défense de son adversaire avant de lui asséner une série de coups effrénés. Relancez les jets de touche ratés pour les figurines armées de deux Haches de Pyracier.

**Boucliers Lamés de Lancer:** Certains Vulkite Berzerkers portent des boucliers aux bords affûtés qu'ils jettent sur l'ennemi en chargeant. Après qu'une unité équipée de Boucliers Lamés de Lancer a effectué un mouvement de charge, choisissez une unité ennemie à ½" ou moins et jetez un dé pour chaque figurine portant un Bouclier Lamé de Lancer. Pour chaque résultat de 6, l'unité choisie subit une blessure mortelle. Les Vulkite Berzerkers portant des Boucliers Lamés de Lancer ont une Save de 4+ à la phase de combat des tours pendant lesquels ils n'ont pas chargé.

## KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, FYRESLAYERS, VULKITE BERZERKERS