

GRUNDSTOK THUNDERERS

Les Grundstok Thunderers sont des guerriers de profession, bien entraînés à faire feu rapidement et avec une grande précision. Ils ont accès à un vaste arsenal d'armes éthermatiques, et leur tâche est de cribler l'ennemi sous une grêle de tirs afin de protéger les flottes aériennes des Kharadron Overlords et les biens qu'elles transportent.



MISSILE WEAPONS		Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Aethershot Rifle		18"	2	3+	4+	-1	1
Aetheric Fumigator		9"	D3	3+	2+	-1	1
Decksweeper		12"	D6	4+	4+	-1	1
Aethercannon		12"	1	4+	2+	-2	D3
Grundstok Mortar		36"	1	4+	3+	-	D3
MELEE WEAPONS		Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Gun Butt		1"	1	4+	5+	-	1

DESCRIPTION

Une unité de Grundstok Thunderers se compose de 5 figurines ou plus. Chaque Grundstok Thunderer est équipé d'une arme éthermatique: le classique Fusil à Munitions Éthériques (Aethershot Rifle), un Fumigateur Éthérique (Aetheric Fumigator), une Balayeuse (Decksweeper), un Éthercanon (Aethercannon) ou un Mortier Grundstok (Grundstok Mortar). Si l'ennemi survit à leurs fusillades dévastatrices, ils se résolvent à fendre des crânes avec les Crosses (Gun Butts) de leurs armes.

GUNNERY SERGEANT

Le leader de cette unité est appelé Gunnery Sergeant. Il effectue 4 Attacks au lieu de 2 avec un Fusil à Munitions Éthériques.

PORTE-HONNEURS

Des figurines de cette unité peuvent être des Porte-honneurs. Vous pouvez relancer les tests de déroute pour une unité de Grundstok Thunderers qui inclut au moins un Porte-honneur.

APTITUDES

Drillbill: Une unité de Grundstok Thunderers peut être accompagnée par un Drillbill, un oiseau éthermatique qui se pose sur l'épaule d'un des duardins. Lorsque l'unité est menacée, le Drillbill s'anime en vrombissant, et va picorer les points faibles de l'ennemi. Si une unité ennemie finit sa charge à 1" ou moins d'une unité avec un Drillbill, jetez un dé. Sur 2 ou plus, l'unité en charge subit une blessure mortelle.

Gardez Vos Distances: Lorsque cette unité est choisie pour attaquer à la phase de combat, elle peut se replier à la place; elle effectue alors un mouvement (et peut même courir si vous le souhaitez) comme s'il s'agissait de la phase de mouvement. Toutefois, ce mouvement ne lui permet pas d'embarquer.

KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, KHARADRON OVERLORDS, SKYFARER, GRUNDSTOK THUNDERERS