

# MAGMIC BATTLEFORGE

Jaillie instantanément d'une mare de métal en fusion, la Magmic Battleforge est le reflet d'un pouvoir pieux, la manifestation de la fureur de Grimnir alliée à l'incandescence de Vulcatrux. Ce fourneau mystique peut être invoqué sur un champ de bataille où son ardeur peut embraser les runes d'ur-or et attiser les pouvoirs des Zharrgrim.

## DESCRIPTION

Une Magmic Battleforge est un unique élément de terrain. C'est un obstacle.

## RÈGLES DE PAYSAGE

**Bénédition de Magma:** *Puisant dans la puissante énergie élémentaire de la Magmic Battleforge, le prêtre Zharrgrim projette des nuées ardentes, imprégnant ceux de son clergé d'une puissance incandescente.*

Au début de votre phase des héros, 1 **PRÊTRE FYRESLAYER** ami à 6" ou moins d'une Magmic Battleforge peut contrôler son énergie. S'il le fait, jusqu'à la fin de la phase, ajoutez 1 aux jets de prière pour les **PRÊTRES FYRESLAYERS** amis tant qu'ils sont à 18" ou moins de la Magmic Battleforge.

**Épuiser la Forge:** *Lorsque nécessité fait loi, un prêtre Zharrgrim peut épuiser toute la puissance d'une Magmic Battleforge, et embraser les runes d'ur-or de ses frères Fyreslayers pour octroyer aux guerriers encore plus de force.*

Une fois par bataille, au début de votre phase des héros, 1 **PRÊTRE FYRESLAYER** ami à 6" ou moins d'une Magmic Battleforge peut épuiser toute l'énergie de la forge au lieu d'utiliser l'aptitude Bénédition de Magma. S'il le fait, jusqu'au début de votre prochaine phase des héros, vous pouvez relancer les jets de sauvegarde de 1 des unités **FYRESLAYERS** amies sur le champ de bataille. Toutefois, pour le reste de la bataille, les **PRÊTRES FYRESLAYERS** ne peuvent plus utiliser l'aptitude Bénédition de Magma de la Magmic Battleforge.