

RUNIC FYREWALL

Par la volonté d'un prêtre Zharrgrim, un Runic Firewall peut être érigé de gouffres ardents plongeant loin sous ses pieds tachés de suie. Scintillant de runes, la barrière d'or et de feu bloque la route de l'ennemi, et protège les flancs des fyrds des Fyreslayers tandis que la proie se presse en avant.

DESCRIPTION

Un Runic Firewall est une figurine individuelle.

INVOCATION MAGMIQUE

Invoquer le Runic Firewall: Le prêtre sème des runes d'ur-or et des braises sur le sol devant lui, avant qu'elles explosent en un mur de feu.

Au début de votre phase des héros, 1 **PRÊTRE FYRESLAYER** ami peut tenter d'accomplir cette invocation magique. S'il le fait, faites un jet d'invocation en jetant un dé. Sur 3+, le jet d'invocation est réussi. S'il est réussi, placez cette figurine entièrement à 18" ou moins du **PRÊTRE FYRESLAYER**.

APTITUDES

Feu Runique Rugissant: Il est douloureux d'observer les flammes dansantes d'un Runic Firewall, car leur intensité carbonise l'esprit du spectateur.

Une figurine ne peut pas voir une autre figurine si on peut tracer entre les centres de leurs socles une ligne imaginaire de 1 mm de large qui passe à 1" ou moins de cette figurine.

Runes Éveillées: Les flammes d'un Runic Firewall attisent les runes d'ur-or des Fyreslayers à proximité, les faisant flamboyer de puissance.

Relancez les jets de sauvegarde de 1 pour les attaques ciblant les unités **Fyreslayers** qui sont entièrement à 12" ou moins de cette figurine.

Immunité à la Chaleur: Les rejets de Vulcatrrix sont immunisés aux flammes des Runic Firewalls.

LES MAGMADROTHS peuvent passer par-dessus cette figurine de la même manière qu'une figurine qui peut voler.