

CHOSEN AXES

Ce sont des champions choisis par le puissant Runefather Fjul-Grimnir. Beuglant des serments au milieu d'une pluie d'étincelles, ces guerriers farouches se jettent dans la mêlée aux côtés de leur chef adoré, fracassant tout sur leur passage.



ARMES DE MÊLÉE	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Haches de Pyracier	1"	2	3+	3+	-	1
Grande Hache de Pyracier	1"	2	3+	4+	-1	2

DESCRIPTION

Les Chosen Axes sont une unité composée de 3 figurines. Tefk Flamebearer et Maegrin le Fou sont tous deux armés d'une paire de Haches de Pyracier. Vol Orrukbane est armé d'une Grande Hache de Pyracier.

Tefk Flamebearer: Le leader de cette unité est Tefk Flamebearer. Ajoutez 1 à la caractéristique d'Attaques de ses Haches de Pyracier.

APTITUDES

Frères Élus: *Fjul-Grimnir est exigeant, et il ne choisit que les plus féroces et intrépides guerriers pour se battre à ses côtés.*

Ajoutez 1 aux jets de blessure pour les attaques effectuées par cette unité tant que **FJUL-GRIMNIR** est à 3" ou moins cette unité. Ne faites pas de tests de déroute pour cette unité tant qu'elle est à 3" ou moins de **FJUL-GRIMNIR**.

Fureur Berserk: *Aucun Fyreslayer ne s'abandonne à l'étreinte de la mort quand ses frères se battent encore.*

Une fois par bataille, au début de la phase de combat, vous pouvez décider de libérer la fureur berserk de cette unité. Si vous le faites, jusqu'à la fin de cette phase, si une figurine de cette unité est tuée, avant de la retirer du jeu, elle peut effectuer un mouvement d'engagement puis attaquer avec toutes ses armes de mêlée.

Haches de Pyracier: *Maniant deux armes à une vitesse extraordinaire, les Vulkite Berzerkers lâchent une pluie de coups furieux.*

Vous pouvez relancer les jets de touche pour les attaques effectuées avec une paire de Haches de Pyracier.