



## GYROBOMBERS



### MISSILE WEAPONS

Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
20"	4	4+	3+	-1	1

### MELEE WEAPONS

Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
1"	D3	5+	4+	-	1

### DESCRIPTION

Une unité de Gyrobombers peut avoir n'importe quel nombre de figurines. Un Gyrobomber est équipé d'un canon à mitraille (Clattergun) et porte des bombes à rancunes (Grudgebuster Bombs). Il est piloté par un duardin qui peut utiliser les pales de son engin (Rotor Blades) lorsque la situation est désespérée

### VOL

Un Gyrobomber peut voler.

### APTITUDES

**Bombes à Rancunes :** Une unité de Gyrobombers peut larguer ses bombes lorsqu'elle passe au-dessus de l'ennemi. Choisissez une unité ennemie que l'unité a survolée pendant la phase de mouvement. Lancez deux dés pour chaque Gyrobomber de l'unité. Chaque résultat de 4 ou plus inflige D3 blessures mortelles à la cible.

### KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, IRONWELD ARSENAL, WAR MACHINE, GYROBOMBERS