

GYROCOPTERS



DESCRIPTION

Une unité de Gyrocopters peut avoir n'importe quel nombre de figurines. Certains ont un canon à vapeur de nez (Steam Gun) d'autres un canon à soufre (Brimstone Gun). Dans tous les cas, un Gyrocopter a une paire de bombes de la guilde (Guild Bombs). Il est piloté par un duardin qui peut utiliser les pales de son engin (Rotor Blades) lorsque la situation est désespérée.

VOL

Un Gyrocopter peut voler.

APTITUDES

Canon à Vapeur: Lorsque vous tirez avec un canon à vapeur, choisissez une cible, puis effectuez autant d'attaques contre cette unité qu'il y a de figurines de celle-ci à portée.

Bombes de la Guilde: Une fois par bataille, une unité de Gyrocopters peut larguer ses bombes. Choisissez une unité ennemie que l'unité a survolée pendant la phase de mouvement. Lancez deux dés pour chaque Gyrocopter de l'unité. Chaque résultat de 4 ou plus inflige une blessure mortelle à la cible.