



GRIMWRATH BERZERKER

Le pouvoir de Grimnir brûle plus fort dans le cœur des Grimwrath Berzerkers. Couverts de runes d'ur-or, ils sont les avatars de la destruction et de la robustesse, se jetant dans la bataille dans une tornade de sang et de feu. Un Berzerker ignore la douleur, et s'il devait subir une blessure fatale, des dizaines d'ennemis le rejoindraient alors dans la mort.



MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Fyresteel Throwing Axe	8"	1	3+	4+	-	1
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Fyrestorm Greataxe	1"	4	3+	3+	-1	D3

DESCRIPTION

Un Grimwrath Berzerker est une figurine individuelle armée d'une Grand-hache Tempête-de-feu (Fyrestorm Greataxe). Certains ont aussi des Haches de Jet de Pyracier (Fyresteel Throwing Axes).

APTITUDES

Berzerker Irrésistible: Chaque fois que le Berzerker subit une blessure ou une blessure mortelle, jetez un dé; ajoutez 1 au résultat pour chaque unité ennemie à 3" ou moins. Sur 6 ou plus, il est trop enragé pour remarquer la blessure et elle est ignorée.

Mort, mais pas Vaincu: Il est avéré que des Grimwrath Berzerkers blessés mortellement peuvent continuer de se battre, déterminés à tailler en pièces tous les fous qui ont eu la témérité de les abattre. Si un Grimwrath Berzerker est tué à la phase de combat, jetez un dé. Sur 2 ou plus, il n'est retiré du jeu qu'à la fin de la phase, et entre-temps, il peut quand même engager et attaquer normalement.

Fureur de Bataille: Tandis qu'un Grimwrath Berzerker fait tourner sa Greataxe, abattant une multitude d'adversaires, il entre dans un état de frénésie monomaniaque. Une fois par tour, après que cette figurine a effectué ses attaques, vous pouvez jeter un dé. Si le résultat est inférieur au nombre de blessures que le Grimwrath Berzerker a infligées à cette phase et s'il y a encore des figurines ennemies à 3" ou moins, il peut immédiatement engager et attaquer à nouveau.

KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, FYRESLAYERS, HERO, GRIMWRATH BERZERKER