



HAMMERERS



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Gromril Great Hammer	1"	2	3+	3+	-1	1

DESCRIPTION

Une unité de Hammerers se compose de 5 figurines ou plus. Ils portent de Grands Marteaux en Gromril (Gromril Great Hammers).

MUSICIENS DU THRONG

Des figurines de cette unité peuvent être des Sonneurs de Cor ou des Tambours. Si une unité avec au moins un musicien court, il peut donner la cadence: ne jetez pas de dé pour la distance de course, l'unité se déplace automatiquement de 4".

PORTE-ÉTENDARDS

Des figurines de cette unité peuvent être des Porte-étendards. Si vous ratez un test de déroute avec une unité ayant au moins un Porte-étendard, divisez par deux le nombre de figurines qui fuient (en arrondissant au supérieur).

KEEPER OF THE GATE

Le leader de cette unité est appelé Keeper of the Gate. Il effectue 3 Attacks au lieu de 2.

APTITUDES

Garde du Roi: N'effectuez pas de test de déroute pour cette unité si elle se trouve à 16" ou moins d'un **HERO DISPOSSESSED** de votre armée à la phase de déroute.

KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, DISPOSSESSED, HAMMERERS