

# IRONDRAKES



MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Drakegun	16"	1	3+	3+	-1	1
Grudgehammer Torpedo	20"	1	3+	3+	-2	D3
Drakefire Pistol	8"	1	4+	3+	-1	1
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Drakefire Pistol	1"	1	4+	4+	-	1
Mailed Fist	1"	1	4+	5+	-	1

## DESCRIPTION

Une unité d'Irondrakes se compose de 5 figurines ou plus. Les Irondrakes portent des Armures en Gromril et des Canons Dracs de Fer (Drakeguns). Au corps à corps, ils se défendent avec leurs Gantelets de Mailles (Mailed Fists).

## IRONWARDEN

Le leader de cette unité est appelé Ironwarden. Certains ont un Canon Drac de Fer ou une Torpille à Rancune (Grudgehammer Torpedo). Ces Ironwardens tabassent volontiers leurs adversaires avec leur Gantelet de Mailles. Vous pouvez ajouter 1 aux jets de touche d'un Ironwarden tirant avec un Canon Drac de Fer.

D'autres Ironbeards sont armés d'un Pistolet Feu de Drac (Drakefire Pistol) – avec lequel ils peuvent abattre l'ennemi de loin ou lui briser le crâne au corps à corps – et d'une Bombe à Cendrée, tandis que d'autres préfèrent combattre avec un Pistolet Feu de Drac dans chaque main.

## PORTE-ICÔNES

Des figurines de cette unité peuvent être des Porte-icônes. Jetez un dé si un sort ennemi affecte une unité avec au moins un Porte-icône. Sur 5 ou 6, le sort n'affecte pas l'unité (mais affectera les autres normalement).

## SONNEURS DE COR

Des figurines de cette unité peuvent être des Sonneurs de Cor. Si une unité avec au moins un Sonneur de Cor court, il peut donner la cadence: ne jetez pas de dé pour la distance de course, l'unité se déplace automatiquement de 4".

## APTITUDES

### Paire de Pistolets Drac de Feu:

Vous pouvez effectuer 2 Attacks avec un Ironbeard armé de deux pistolets Feu de Drac aussi bien à la phase de combat qu'à la phase de tir.

**Bombe à Cendrée:** Une fois par bataille, une figurine avec cette bombe peut la lancer en phase de tir. Choisissez une unité à 6" ou moins et jetez un dé. Sur 2 ou plus, elle subit D3 blessures mortelles.

**Torpille à Rancune:** Une Torpille à Rancune a un Damage de D6 au lieu de D3 si la cible est un **MONSTER**.

**Armures de Gromril:** Lorsque vous effectuez des jets de sauvegarde pour cette unité, ignorez la caractéristique Rend de l'ennemi, sauf si elle est de -2 ou meilleure.

**Feu à Volonté:** Les Irondrakes peuvent tirer deux fois avec leurs Canons Drac de Fer s'ils ne se sont pas déplacés à la phase de mouvement précédente et s'il n'y a pas de figurine ennemie à 3" ou moins.

## KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, DISPOSSESSED, IRONDRAKES