

WARSCROLL



RUNELORD



MELEE WEAPONS

Rune Staff

Forgehammer

Range

1"

1"

Attacks

1

2

To Hit

4+

4+

To Wound

3+

4+

Rend

-

-

Damage

D3

1

DESCRIPTION

Un Runelord est une figurine individuelle. Il porte un Bâton Runique (Rune Staff) et un Marteau de Forge (Forgehammer).

APTITUDES

Runes d'Antimagie: Un Runelord peut tenter de dissiper 1 sort à chaque phase des héros adverse, comme s'il était un sorcier. Vous pouvez ajouter 2 aux jets de dissipation pour un Runelord.

Savoir Runique: À votre phase des héros, un Runelord peut prier les Dieux Ancestraux afin qu'ils accordent leur pouvoir aux armes et aux armures de ses alliés. S'il le fait, choisissez une unité **DISPOSSESSED** à 16" ou moins, sélectionnez un pouvoir et jetez un dé. Sur 1, les Dieux n'ont pas entendu le Runelord et rien ne se passe. Sur 2 ou plus, les runes de l'équipement des alliés se mettent à briller et le pouvoir s'applique.

Bouclier Ancestral: Jusqu'à votre prochaine phase des héros, vous pouvez jeter un dé lorsqu'une figurine de cette unité subit une blessure ou une blessure mortelle. Sur 6, elle est ignorée.

Feu de la Forge: Jusqu'à votre prochaine phase des héros, améliorez de 1 la caractéristique de Rend des armes de l'unité (ainsi, "-" deviendra -1, -1 deviendra -2, etc.).

KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, DISPOSSESSED, HERO, PRIEST, RUNELORD