

WARSCROLL



WARDEN KING



MELEE WEAPONS

Rune Weapon

Range

1"

Attacks

4

To Hit

3+

To Wound

3+

Rend

-1

Damage

D3

DESCRIPTION

Un Warden King est une figurine individuelle. Il porte une Arme Runique (Rune Weapon) dans une main et un Bouclier Ancestral dans l'autre. Les Warden Kings emportent également une Pierre de Serments sur laquelle ils se dressent avec un air de défi pour galvaniser leurs troupes.

APTITUDES

Bouclier Ancestral: Vous pouvez relancer les jets de sauvegarde ratés pour un Warden King.

Pierre de Serments: À la phase des héros, un Warden King peut monter sur sa pierre des serments pour raffermir la résolution de ses sujets. S'il le fait, il ne peut pas se déplacer jusqu'à sa prochaine phase des héros, mais toutes les unités **DISPOSSESSED** de votre armée à 18" ou moins de lui à la phase de déroute peuvent utiliser sa Bravery plutôt que la leur.

APTITUDE DE COMMANDEMENT

Rancune Ancestrale: Si un Warden King utilise cette aptitude, choisissez une unité ennemie à 16" ou moins. Jusqu'à votre prochaine phase des héros, vous pouvez ajouter 1 aux jets de blessure des attaques effectuées contre cette unité par des figurines **DISPOSSESSED**.

KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, DISPOSSESSED, HERO, WARDEN KING