

BROKK GRUNGSSON, LORD-MAGNATE OF BARAK-NAR

Chaque fois que Brokk Grungsson rentre à son stratoport, les cales de ses aéronefs débordent de tant de trésors qu'elles font ressembler les cryptes d'Azyrheim à des cassettes de menue monnaie. Aucun duardin vivant ne récolte des profits à un taux aussi féroce que le Seigneur-Magnat, qui donne tout son sens à la maxime "le butin au vainqueur" sur les champs de bataille des Royaumes Mortels.



MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Grungsson's Boast	18"	2	3+	2+	-1	D3
Magnate's Charter	18"	3	3+	3+	-1	1
Aetherblasters	9"	2	3+	4+	-	1
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Aethermatic Saw	1"	4	3+	2+	-2	D3

DESCRIPTION

Brokk Grungsson, Lord-Magnate of Barak-Nar est une figurine individuelle. Porté dans les airs par son magnifique harnais dirigeable fait sur mesure, Grungsson sème la mort à distance avec la Rodomontade de Grungsson (Grungsson's Boast), la Charte du Magnat (Magnate's Charter) et ses Étherclateurs (Aetherblasters) montés sur sa moustache. Lorsqu'il doit échanger des coups avec ses ennemis, il le fait avec sa Scie Éthermatique (Aethermatic Saw).

VOL

Brokk Grungsson peut voler.

APTITUDES

Le Seigneur-Magnat se Met en Mouvement :

Si Brokk Grungsson finit un mouvement de charge à ½" ou moins d'une ou plusieurs unités ennemies, choisissez une de ces unités et jetez un dé. Sur un jet de 2 ou plus, l'unité choisie subit D3 blessures mortelles dues à l'impact écrasant de la charge de Brokk Grungsson.

Champion de Barak-Nar : Vous pouvez relancer les jets de touche et de blessure de 1 pour Brokk Grungsson si les attaques concernées ciblent un **HERO** ou un **MONSTER**.

Harnais Surchargé : Brokk Grungsson peut surcharger son harnais à la phase de combat pour démultiplier sa force, mais cela peut se révéler une opération périlleuse. Si Brokk Grungsson utilise cette aptitude, jetez un dé. Sur un jet de 1, il subit une blessure mortelle. Sur un jet de 3 ou plus, la caractéristique de Damage de sa Scie Éthermatique est de 3 au lieu de D3 jusqu'à la fin de la phase.

Haut Crocheur : Brokk Grungsson ne compte pas dans le nombre maximum de **SKYFARERS** pouvant être embarqués à bord d'un **SKYVESSEL**, et ne compte pas pour la règle Alourdissement.

APTITUDE DE COMMANDEMENT

Première Règle de Grungsson : Si Brokk Grungsson utilise cette aptitude, il en appelle à son premier commentaire, le plus important, sur le Code – "le butin au vainqueur". Jusqu'à votre prochaine phase des héros, les unités **KHARADRON OVERLORDS** amies à 18" ou moins peuvent charger même si elles ont couru lors du même tour.

KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, KHARADRON OVERLORDS, HERO, SKYFARER, BROKK GRUNGSSON